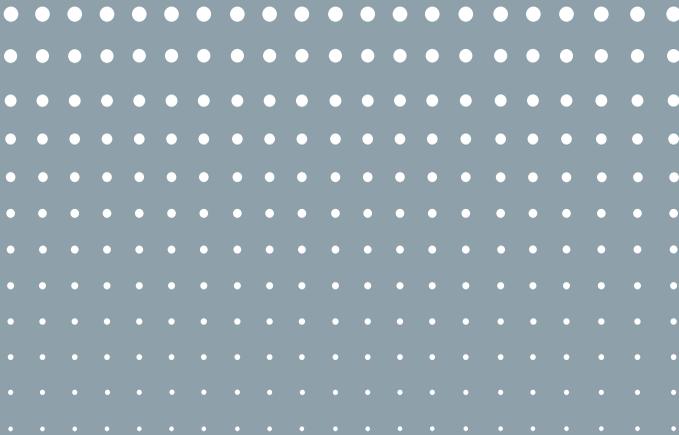




ALGEBRA FX 2.0 PLUS

FX 1.0 PLUS

Guía del usuario



CASIO[®]

http://world.casio.com/edu_e/



CASIO ELECTRONICS CO., LTD.
Unit 6, 1000 North Circular Road,
London NW2 7JD, U.K.

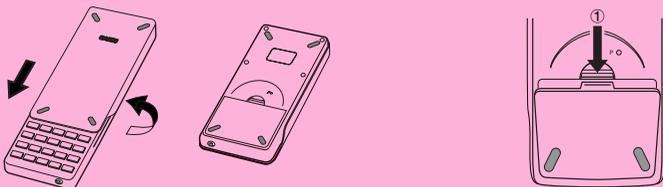
¡Importante!

Guarde su manual y toda información útil para futuras referencias.

ANTES DE USAR LA CALCULADORA POR PRIMERA VEZ...

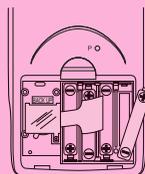
En el momento de comprarla, esta calculadora no tiene colocada ninguna de las pilas principales. Para colocar las pilas cerciórese de realizar el procedimiento siguiente, reposicione la calculadora, y ajuste el contraste antes de intentar usar la calculadora por primera vez.

1. Cerciorándose de no presionar accidentalmente la tecla **AC/ON**, deslice el estuche sobre la calculadora y luego gire la calculadora. Retire la cubierta trasera desde la calculadora tirando con su dedo en el punto marcado ①.

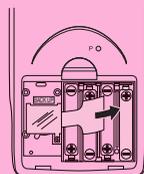


2. Coloque las cuatro pilas que vienen con la calculadora.

- Cerciórese de que los extremos positivos (+) y negativos (-) de las pilas se orientan correctamente.



3. Retire la lámina de aislación en la posición marcada "BACK UP" tirando en la dirección indicada por la flecha.

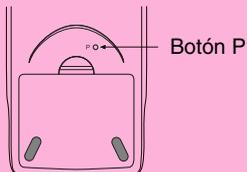


4. Vuelva a colocar la cubierta trasera, asegurándose de que sus lengüetas ingresan en los orificios marcados ② y coloque la calculadora con el frente hacia arriba. La calculadora debe activarse automáticamente y realizar la operación de reposición de memoria.



5. Presione **MENU**.

- Si el menú principal que se muestra a la derecha no se encuentra sobre la presentación, presione el botón P en la parte trasera de la calculadora para llevar a cabo la reposición de la memoria.



* Lo anterior muestra la pantalla de ALGEBRA FX 2.0 PLUS.

6. Utilice las teclas de cursor (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) para seleccionar el icono **SYSTEM** y presione **EXE**, y luego presione **F2** (**◀▶**) para visualizar la pantalla de ajuste de contraste.



7. Ajuste el contraste.

- La tecla de cursor **▶** hace que el contraste de la presentación sea más oscura.
- La tecla de cursor **◀** hace que el contraste de la presentación sea más clara.
- **F1** (INIT) retorna el contraste de la presentación a su valor fijado por omisión inicial.

8. Para salir del ajuste del contraste de la presentación, presione **MENU**.

Inicio rápido

Activando y desactivando la alimentación

Usando los modos

Cálculos básicos

Función de repetición

Cálculos fraccionarios

Exponentes

Funciones gráficas

Gráfico doble

Zoom en recuadro

Gráfico dinámico

Función de tabla



Inicio rápido

Bienvenido al mundo de las calculadoras con gráficos.

Inicio rápido no es una clase de preparación completa, sino que le muestra las funciones básicas más comunes, desde la activación de la unidad aun hasta las ecuaciones gráficas complejas. Cuando haya finalizado, habrá aprendido la operación básica de esta calculadora y estará preparado para proceder con el resto de este manual para aprender el espectro entero de las funciones disponibles.

Cada uno de los pasos de los ejemplos en el inicio rápido se muestran gráficamente para ayudarlo a que pueda seguir las instrucciones de manera rápida y fácil. Cuando necesite ingresar el número 57, por ejemplo, hemos indicado de la manera siguiente:

Presione **5** **7**

Siempre que sea necesario, también hemos incluido ejemplos de lo que debe aparecer en su pantalla. Si encuentra que su pantalla no coincide con el ejemplo, puede volver a comenzar desde el principio presionando el botón de “Borrado completo” **AC/ON**.

ACTIVANDO Y DESACTIVANDO LA ALIMENTACION

Para activar la alimentación de la unidad, presione **AC/ON**.

Para desactivar la alimentación de la unidad, presione **SHIFT** **AC/ON** ^{OFF}.

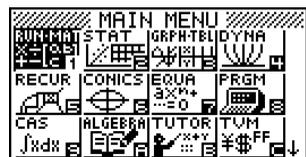
La alimentación de la calculadora se desactiva automáticamente si no realiza ninguna operación dentro del tiempo de accionamiento del apagado automático que especifique. Puede especificar entre seis minutos a sesenta minutos como tiempo de accionamiento del apagado automático.

USANDO LOS MODOS

Esta calculadora le permite realizar una gama amplia de cálculos, mediante la simple selección del modo apropiado. Antes de realizar los ejemplos de operación y cálculos reales, veamos cómo navegar alrededor de los modos.

Para seleccionar el modo RUN • MAT

1. Presione **MENU** para visualizar el menú principal.



* Lo anterior muestra la pantalla de ALGEBRA FX 2.0 PLUS.



2. Utilice las teclas     para realizar en brillante **RUN • MAT** y luego presione .



Esta es la pantalla inicial del modo RUN • MAT, en donde puede realizar cálculos manuales, cálculos con matrices y hacer funcionar programas.

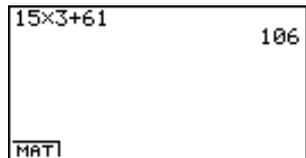
CÁLCULOS BÁSICOS

Con los cálculos manuales, las fórmulas se ingresan de izquierda a derecha, exactamente como se escriben en un papel. Con las fórmulas que incluyen operadores aritméticos y paréntesis, la calculadora aplica automáticamente la lógica algebraica verdadera para el cálculo de los resultados.

Ejemplo: $15 \times 3 + 61$

1. Presione  para reponer a cero la calculadora.

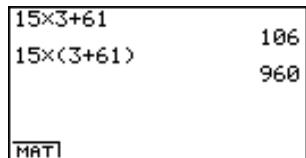
2. Presione        .



Cálculos con paréntesis

Ejemplo: $15 \times (3 + 61)$

1. Presione          .



Funciones incorporadas

Esta calculadora incluye un número de funciones científicas incorporadas, incluyendo funciones logarítmicas y trigonométricas.

Ejemplo: $25 \times \text{sen } 45^\circ$

¡Importante!

Asegúrese de que especifica Deg (grados) como la unidad angular antes de intentar este ejemplo.



1. Presione **CTRL** **F3** para visualizar la pantalla de ajustes básicos.

```
Mode : COMP
Func Type : Y=
Draw Type : Connect
Derivative : Off
Angle : Rad
Complex Mode: Real
Coord : On
Comp Dec | Hex | Bin | Oct |
```

2. Presione **▼** **▼** **▼** **▼** **F1** (Deg) para especificar grados como la unidad angular.

```
Angle : Deg
```

3. Presione **ESC** para borrar el menú.

4. Presione **AC/ON** para reponer a cero la unidad.

5. Presione **2** **5** **X** **sin** **4** **5** **EXE**.

```
25xsin 45
17.67766953
MATH
```

FUNCION DE REPETICION

Con la función de repetición, simplemente presione las teclas **◀** o **▶** para llamar el último cálculo realizado. Esto llama el cálculo de modo que puede realizar cambios o volver a ejecutar el cálculo tal como está.

Ejemplo: Cambiar el cálculo en el último ejemplo ($25 \times \sin 45^\circ$) a ($25 \times \sin 55^\circ$).

1. Presione **◀** para visualizar el último cálculo.

2. Presione dos veces **◀** para mover el cursor (|) a 4.



3. Presione **DEL** para borrar 4.

4. Presione **5**.

5. Presione **EXE** para ejecutar de nuevo el cálculo.

```
25xsin 55
20.47880111
MATH
```



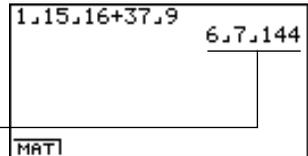
CALCULOS FRACCIONARIOS

Para ingresar fracciones en los cálculos puede usar la tecla $\frac{a}{b}$. El símbolo “ $\frac{a}{b}$ ” se usa para separar las diferentes partes de una fracción.

Ejemplo: $1 \frac{15}{16} + \frac{37}{9}$

1. Presione $\frac{AC}{ON}$.

2. Presione $\frac{1}{1}$ $\frac{a}{b}$ $\frac{1}{6}$ $\frac{5}{+}$ $\frac{a}{b}$ $\frac{3}{7}$ $\frac{a}{b}$ $\frac{9}{EXE}$.



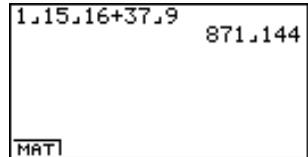
Indica $6 \frac{7}{144}$

Convirtiendo una fracción mixta a una fracción impropia

Mientras se visualiza una fracción mixta sobre la presentación, presione

$\frac{SHIFT}{\frac{a}{b}}$ para convertirla a una fracción impropia.

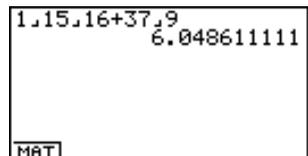
Presione nuevamente $\frac{SHIFT}{\frac{a}{b}}$ para convertir de nuevo a una fracción mixta.



Convirtiendo una fracción a su equivalente decimal

Mientras se muestra una fracción sobre la presentación, presione $\frac{a}{b}$ para convertir a su equivalente decimal.

Presione nuevamente $\frac{a}{b}$ para convertir de nuevo a una fracción.





EXPONENTES

Ejemplo: $1250 \times 2,06^5$

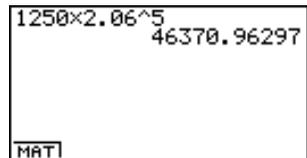
1. Presione **AC/ON**.

2. Presione **1** **2** **5** **0** **X** **2** **.** **0** **6**.

3. Presione **^** y el indicador ^ aparecerá sobre la presentación.

4. Presione **5**. El 5 sobre la presentación indica que el 5 es un exponente.

5. Presione **EXE**.





FUNCIONES GRAFICAS

Las capacidades gráficas de esta calculadora hacen que pueda graficar funciones complejas, usando coordenadas rectangulares (eje horizontal: x ; eje vertical: y) o coordenadas polares (ángulo: θ ; distancia desde el origen: r).

Todos los ejemplos de gráficos se realizan comenzando desde el ajuste de la calculadora en efecto inmediatamente después de una operación de reposición.

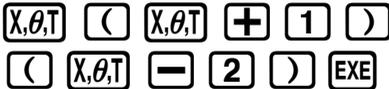
Ejemplo 1: Graficar $Y = X(X + 1)(X - 2)$

1. Presione **MENU**.

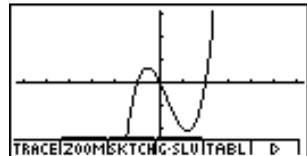
2. Utilice **◀ ▶ ▲ ▼** para realizar en brillante **GRPH·TBL**, y luego presione **EXE**.



3. Ingrese la fórmula.

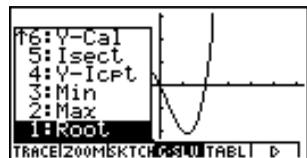


4. Presione **F5** (DRAW) o **EXE** para dibujar el gráfico.



Ejemplo 2: Determinar las raíces de $Y = X(X + 1)(X - 2)$

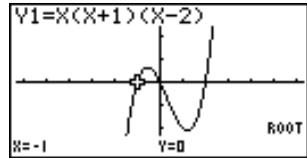
1. Presione **F4** (G-SLV) para visualizar el menú desplegable.





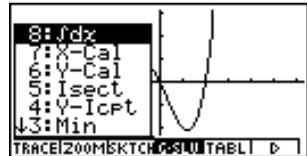
2. Presione **1** (Root).

Presione **▶** para otras raíces.

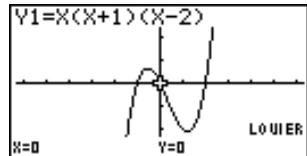


Ejemplo 3: Determinar el área limitada por el origen y la raíz $X = -1$ obtenida para $Y = X(X + 1)(X - 2)$.

1. Presione **ESC** **F4** (G-SLV) **▼**.



2. Presione **8** ($\int dx$).



3. Utilice **◀** para mover el puntero a la ubicación en donde $X = -1$, y luego presione **EXE**. Luego, utilice **▶** para mover el puntero a la ubicación en donde $X = 0$, y luego presione **EXE** para la gama de integración, que se convierte sombreada sobre la presentación.

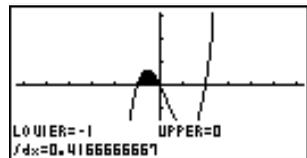




GRAFICO DOBLE

Con esta función puede dividir la presentación entre dos áreas y visualizar dos gráficos sobre la misma pantalla.

Ejemplo: Dibujar los dos gráficos siguientes y determinar los puntos de intersección.

$$Y1 = X(X + 1)(X - 2)$$

$$Y2 = X + 1,2$$

1. Presione **CTRL** **F3** \blacktriangledown \blacktriangledown \blacktriangledown **F2** (G+G) para especificar "G+G" para el ajuste de pantalla doble.

```
Variable      :Range
Draw Type    :Connect
Graph Func   :On
Dual Screen  :G+G
Simul Graph  :Off
Derivative   :Off
Background  :None ↓
T+G|G+G|G|GtoT|off|
```

2. Presione **ESC**, y luego ingrese las dos funciones.

X,θ,T **(** **X,θ,T** **+** **1** **)**
(**X,θ,T** **-** **2** **)** **EXE**
X,θ,T **+** **1** **·** **2** **EXE**

```
Graph+Graph :Y=
V1 X(X+1)(X-2)
V2 X+1.2
V3:
V4:
V5:
V6:
SEL|DEL|TYPE|GMEM|DRAW|D|
```

3. Presione **F5** (DRAW) o **EXE** para dibujar los gráficos

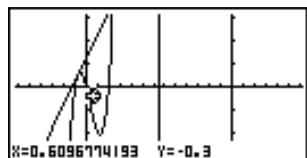


ZOOM EN RECUADRO

Utilice la función de zoom (enfoque de detalles) en recuadro para especificar áreas de un gráfico para la ampliación.

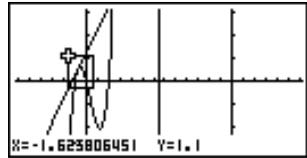
1. Presione **F2** (ZOOM) **1** (Box).

2. Utilice \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleup \blacktriangledown para mover el puntero a una esquina del área que desea especificar y luego presione **EXE**.





3. Utilice para mover el puntero de nuevo. A medida que lo hace, un recuadro aparecerá sobre la presentación. Mueva el puntero de modo que el recuadro encierre el área que desea ampliar.



4. Presione , y luego el área ampliada aparecerá en la pantalla inactiva (lado derecho).

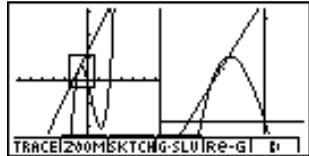


GRAFICO DINAMICO

El gráfico dinámico le permite ver cómo la forma del gráfico es afectada a medida que el valor asignado a uno de sus coeficientes de su función cambia.

Ejemplo: Dibujar gráficos a medida que el valor del coeficiente “A” cambia en la función siguiente de 1 a 3.

$$Y = AX^2$$

1. Presione .
2. Utilice para realzar en brillante **DYNA**, y luego presione .



3. Ingrese la fórmula.

^A





4. Presione **F4** (VAR) **1** **EXE** para asignar un valor inicial de 1 al coeficiente "A".

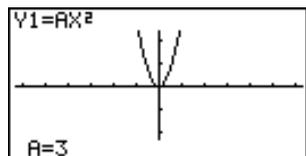
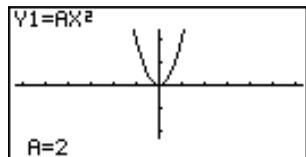
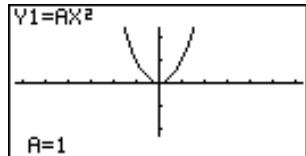
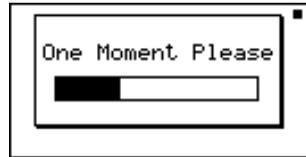


5. Presione **F2** (RANG) **1** **EXE** **3** **EXE** **1** **EXE** para especificar la gama e incremento del cambio en el coeficiente "A".



6. Presione **ESC**.

7. Presione **F6** (DYNA) para iniciar el delineado del gráfico dinámico. Los gráficos se dibujan 10 veces.





FUNCION DE TABLA

La función de tabla hace posible la generación de una tabla de soluciones a medida que se asignan valores diferentes a las variables de una función.

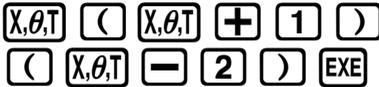
Ejemplo: Crear una tabla numérica para la función siguiente.

$$Y = X (X + 1) (X - 2)$$

1. Presione **MENU**.
2. Utilice **◀ ▶ ▲ ▼** para realizar en brillante **GRPH • TBL**, y luego presione **EXE**.



3. Ingrese la fórmula.



4. Presione **F6** (▷) **F5** (TABL) para generar la tabla numérica.

| X | Y1 |
|---|----|
| 1 | -2 |
| 2 | 0 |
| 3 | 12 |
| 4 | 40 |

1

EDIT | DEL | RE-TRG | CONIG | FLT | ▷

¡Para aprender todo acerca de las muchas funciones poderosas de esta calculadora, lea y explore!



Precauciones en la manipulación

- Esta calculadora está fabricada con componentes electrónicos de precisión. No trate de desarmarla.
- No la deje caer ni tampoco la someta a fuertes impactos.
- No guarde ni deje la calculadora en lugares expuestos a altas temperaturas, humedad o mucha cantidad de polvo. Cuando se la expone a bajas temperaturas, la calculadora requerirá más tiempo para la presentación de las respuestas y la presentación puede aun llegar a fallar de operar. La presentación volverá a la normalidad una vez que la calculadora retorna a una temperatura normal.
- La presentación se pone en blanco y las teclas no operan durante el procesamiento de los cálculos. Cuando está operando el teclado, observe la presentación para asegurarse de que todas las operaciones se están realizando correctamente.
- Reemplace las pilas principales cada 2 años, sin tener en cuenta el uso que le haya dado a la calculadora durante ese período. No deje pilas agotadas en el compartimiento de pila. Pueden tener fugas del electrolito y dañar a la unidad.
- Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños más pequeños. Si una pila llega a ser digerida accidentalmente, consulte inmediatamente con un médico.
- Para limpiar la unidad, evite usar líquidos volátiles tales como diluyentes o bencinas. Limpie con un paño seco y suave, o con un paño que haya sido humedecido en una solución de detergente neutro y posteriormente exprimido.
- Siempre limpie suavemente cuando quita la suciedad de la presentación para evitar rayarlo.
- En ningún caso el fabricante y sus suministradores serán responsables ante cualquier daño, gastos, pérdida de lucro, pérdida de ahorros o cualquier otro tipo de daño que pueda producirse, debido a la pérdida de datos ocasionados por una falla en el funcionamiento, reparación o cambio de pila. Es responsabilidad del usuario preparar registros físicos de los datos importantes, para evitar la pérdida total de tales datos.
- No descarte las pilas, el panel de cristal líquido u otros componentes incinerándolos.
- Cuando aparezca el mensaje “Low Main Batteries!” o el mensaje “Low Backup Battery!” sobre la presentación, reemplace las pilas de alimentación principales o la pila de reserva tan pronto como sea posible.
- Cuando cambia las pilas asegúrese que el interruptor de alimentación está ajustado a OFF.
- Si la calculadora es expuesta a una fuerte descarga electrostática, los contenidos de su memoria pueden dañarse o las teclas pueden dejar de funcionar. En tal caso, realice la operación de reposición completa para borrar la memoria y restaurar la operación de tecla normal.
- Si la calculadora para de funcionar correctamente por alguna razón, utilice un objeto delgado y puntiagudo para presionar el botón P en la parte trasera de la calculadora. Tenga en cuenta, sin embargo, que esto también borra todos los datos en la memoria de la calculadora.
- Tenga en cuenta que una fuerte vibración o impacto durante la ejecución de un programa puede ocasionar que la ejecución se pare, o puede dañar los contenidos de la memoria de la calculadora.
- Usando la calculadora cerca de un televisor o radio puede ocasionar interferencias en la recepción de TV o radio.
- Antes de suponer una falla de funcionamiento de la unidad, cerciórese de volver a leer cuidadosamente este manual y asegurarse de que el problema no se debe a una energía insuficiente de las pilas, errores de operación o programación.

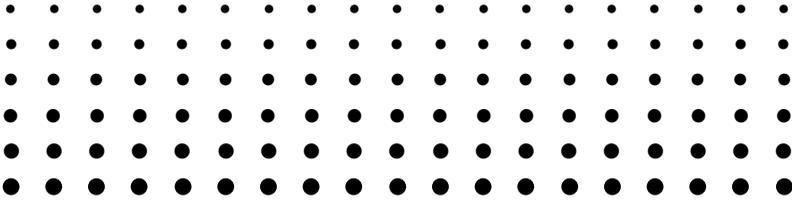


¡Asegúrese de guardar registros físicos de todos los datos importantes!

La energía baja de las pilas o cambio incorrecto de las pilas que energizan la unidad, puede ocasionar que los datos almacenados en la memoria se alteren o aun pierdan completamente. Los datos almacenados también pueden quedar afectados por una fuerte carga electrostática o un impacto fuerte. Es responsabilidad del usuario preparar registros físicos de los datos importantes, para evitar la pérdida total de tales datos.

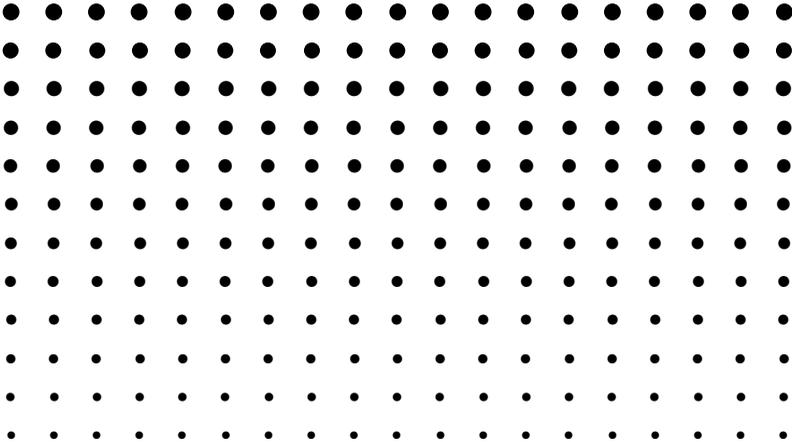
En ningún caso CASIO Computer Co., Ltd. asumirá responsabilidades ante terceros por daños especiales, colaterales, incidentes o consecuentes que puedan relacionarse u originarse debido a la compra o uso de estos materiales. También, CASIO Computer Co., Ltd. no se responsabilizará ante ningún reclamo de ninguna índole que pueda originarse debido al uso de estos materiales por terceras partes.

- Los contenidos de esta guía del usuario están sujetos a cambios sin previo aviso.
- Ninguna parte de esta guía del usuario puede ser reproducida bajo ninguna forma sin el consentimiento expresamente escrito del fabricante.
- Las opciones descritas en el Capítulo 10 de esta guía del usuario pueden no estar disponibles en ciertas áreas geográficas. Para los detalles completos sobre la disponibilidad en su área, comuníquese con su concesionario o distribuidor CASIO más cercano.



ALGEBRA FX 2.0 PLUS

FX 1.0 PLUS





Índice

Conociendo la unidad — ¡Lea primero ésto!

Capítulo 1 Operación básica

| | | |
|-----|---|-------|
| 1-1 | Teclas | 1-1-1 |
| 1-2 | Presentación | 1-2-1 |
| 1-3 | Ingresando y editando cálculos | 1-3-1 |
| 1-4 | Menú de opciones (OPTN) | 1-4-1 |
| 1-5 | Menú de datos de variables (VARS) | 1-5-1 |
| 1-6 | Menú de programas (PRGM) | 1-6-1 |
| 1-7 | Usando la pantalla de preparación (ajustes básicos) | 1-7-1 |
| 1-8 | Cuando comienza a tener problemas... | 1-8-1 |

Capítulo 2 Cálculos manuales

| | | |
|-----|--|-------|
| 2-1 | Cálculos básicos | 2-1-1 |
| 2-2 | Funciones especiales | 2-2-1 |
| 2-3 | Especificando el formato de presentación y la unidad angular | 2-3-1 |
| 2-4 | Cálculos con funciones | 2-4-1 |
| 2-5 | Cálculos numéricos | 2-5-1 |
| 2-6 | Cálculos con números complejos | 2-6-1 |
| 2-7 | Cálculos con binarios, octales, decimales y hexadecimales con números enteros | 2-7-1 |
| 2-8 | Cálculos con matrices | 2-8-1 |

Capítulo 3 Función de lista

| | | |
|-----|--|-------|
| 3-1 | Ingresando y editando una lista | 3-1-1 |
| 3-2 | Manipulación de datos de lista | 3-2-1 |
| 3-3 | Cálculos aritméticos usando listas | 3-3-1 |
| 3-4 | Cambiando entre archivos de listas | 3-4-1 |

Capítulo 4 Cálculos de ecuaciones

| | | |
|-----|--|-------|
| 4-1 | Ecuaciones lineales simultáneas | 4-1-1 |
| 4-2 | Ecuaciones de grado más alto | 4-2-1 |
| 4-3 | Cálculos de resolución | 4-3-1 |
| 4-4 | Qué hacer cuando se produce un error | 4-4-1 |



Capítulo 5 Gráficos

| | | |
|------|--|--------|
| 5-1 | Gráficos de muestra | 5-1-1 |
| 5-2 | Controlando lo que aparece sobre una pantalla de gráfico | 5-2-1 |
| 5-3 | Delineando un gráfico | 5-3-1 |
| 5-4 | Almacenando un gráfico en la memoria de imagen | 5-4-1 |
| 5-5 | Delineando dos gráficos sobre la misma pantalla | 5-5-1 |
| 5-6 | Graficación manual | 5-6-1 |
| 5-7 | Usando las tablas | 5-7-1 |
| 5-8 | Graficación dinámica | 5-8-1 |
| 5-9 | Graficando una fórmula de recursión | 5-9-1 |
| 5-10 | Cambiando la apariencia de un gráfico | 5-10-1 |
| 5-11 | Análisis de función | 5-11-1 |

Capítulo 6 Cálculos y gráficos estadísticos

| | | |
|-----|---|-------|
| 6-1 | Antes de realizar cálculos estadísticos | 6-1-1 |
| 6-2 | Calculando y graficando datos estadísticos con una sola variable .. | 6-2-1 |
| 6-3 | Calculando y graficando datos estadísticos con dos variables | 6-3-1 |
| 6-4 | Realizando cálculos estadísticos | 6-4-1 |

Capítulo 7 Modos de tutorial y sistema de álgebra para computación (Solamente ALGEBRA FX 2.0 PLUS)

| | | |
|-----|--|-------|
| 7-1 | Usando el modo CAS (Sistema de álgebra para computación) | 7-1-1 |
| 7-2 | Modo de álgebra | 7-2-1 |
| 7-3 | Modo de tutorial | 7-3-1 |
| 7-4 | Precauciones con el sistema algebraico | 7-4-1 |

Capítulo 8 Programación

| | | |
|-----|---|-------|
| 8-1 | Pasos de programación básicos | 8-1-1 |
| 8-2 | Teclas de función del modo de programa | 8-2-1 |
| 8-3 | Editando los contenidos de un programa | 8-3-1 |
| 8-4 | Administración de archivos | 8-4-1 |
| 8-5 | Referencia de mandos | 8-5-1 |
| 8-6 | Usando las funciones de la calculadora en los programas | 8-6-1 |
| 8-7 | Lista de mandos del modo de programa | 8-7-1 |
| 8-8 | Biblioteca de programas | 8-8-1 |

Capítulo 9 Menú de ajustes del sistema

| | | |
|-----|--|-------|
| 9-1 | Usando el menú del sistema | 9-1-1 |
| 9-2 | Operaciones con la memoria | 9-2-1 |
| 9-3 | Ajustes del sistema | 9-3-1 |
| 9-4 | Reposición | 9-4-1 |
| 9-5 | Bloqueo del tutorial (Solamente ALGEBRA FX 2.0 PLUS) | 9-5-1 |



Capítulo 10 Comunicaciones de datos

| | | |
|------|---|--------|
| 10-1 | Conectando dos unidades | 10-1-1 |
| 10-2 | Conectando la unidad con una rotuladora CASIO | 10-2-1 |
| 10-3 | Conectando la unidad a una computadora personal | 10-3-1 |
| 10-4 | Realizando una operación de comunicación de datos | 10-4-1 |
| 10-5 | Precauciones con la comunicación de datos | 10-5-1 |
| 10-6 | Enviando lo que hay visualizado en la pantalla | 10-6-1 |
| 10-7 | Adiciones | 10-7-1 |
| 10-8 | Modo de memoria (MEMORY) | 10-8-1 |

Apéndice

| | | |
|---|--|-------|
| 1 | Tabla de mensajes de error | α-1-1 |
| 2 | Gamas de ingreso | α-2-1 |
| 3 | Especificaciones | α-3-1 |
| 4 | Índice | α-4-1 |
| 5 | Índice de teclas | α-5-1 |
| 6 | Botón P (en caso de bloqueo de la calculadora) | α-6-1 |
| 7 | Fuente de alimentación | α-7-1 |

Conociendo la unidad

— ¡Lea primero ésto!

Acerca de la guía del usuario

- **SHIFT** **x²** (**√**)

Lo anterior indica que debe presionar **SHIFT** y luego **x²**, que será ingresado como un símbolo $\sqrt{\quad}$. Todas las operaciones de ingreso de múltiples teclas se indican similar a ésto. Los cambios a mayúsculas se muestran seguido por el carácter o mando ingresado en paréntesis.

- **Menús y teclas de funciones**

- Muchas de las operaciones realizadas por esta calculadora pueden ejecutarse presionando las teclas de funciones **F1** a **F6**. La operación asignada a cada tecla de función cambia de acuerdo al modo en el que se encuentra la calculadora, y las asignaciones de operación actuales se indican mediante los menús de funciones que aparecen en la parte inferior de la presentación.
- Esta guía del usuario indica la operación actual asignada a una tecla de función en paréntesis, seguido de la marcación en la cubierta de la tecla para dicha tecla. **F1** (Comp), por ejemplo, indica que presionando **F1** selecciona {Comp}, que también se indica en el menú de funciones.
- Cuando (**>**) se indica en el menú de funciones para la tecla **F6**, esto significa que presionando **F6** visualiza la página siguiente o la página previa de las opciones del menú.

- **Títulos de los menús**

- Los títulos de los menús en esta guía del usuario incluyen la operación de tecla requerida para visualizar el menú que se está explicando. La operación de tecla para un menú que se visualiza presionando **OPTN** y luego {MAT} podría mostrarse como: **[OPTN]-[MAT]**.
- Las operaciones de tecla **F6** (**>**) para cambiar a otra página de menú no se muestran en las operaciones de tecla de título de menú.

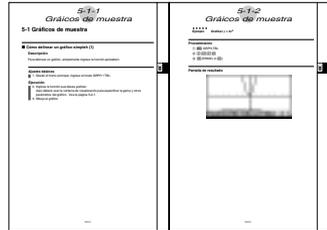


● Gráficos

Como regla general, las operaciones con gráficos se muestran en las páginas abiertas, con los ejemplos de gráficos sobre la página del lado derecho. Puede producir el mismo gráfico en su calculadora realizando los pasos indicados bajo el procedimiento de gráfico anterior.

Busque el tipo de gráfico que desea en la página del lado derecho, y luego vaya a la página indicada para ese gráfico.

Los pasos bajo el “Procedimiento” siempre utilizan los ajustes RESET iniciales.



Los números de paso en las secciones “Ajustes básicos” y “Ejecución” en la página del lado izquierdo corresponden a los números de paso del “Procedimiento” en la página del lado derecho.

Ejemplo:

Página de lado izquierdo

Página de lado derecho

3. Dibujar el gráfico.

③ **F5** (DRAW) (o **EXE**)

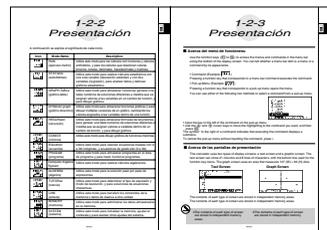
● Lista de mandos

La lista de mandos del modo de programa (página 8-7), proporciona un cuadro de flujo gráfico de los variados menús de teclas de funciones que muestran cómo llegar al menú de mandos que necesita.

Ejemplo: La operación siguiente visualiza Xfct: **[VARS]-[FACT]-[Xfct]**

● Contenidos de la página

Los números de página de tres partes están centrados en la parte superior de cada página. El número de página “1-2-3”, por ejemplo, indica el Capítulo 1, Sección 2 y página 3.



● Información suplementaria

La información suplementaria se muestra en la parte inferior de cada página en un bloque “ (Notas)”.

* Indica una nota acerca de un término que aparece en la misma página como la nota.

Indica una nota que proporciona información general acerca de un tópico cubierto en la misma sección como la nota.

Free Manuals Download Website

<http://myh66.com>

<http://usermanuals.us>

<http://www.somanuals.com>

<http://www.4manuals.cc>

<http://www.manual-lib.com>

<http://www.404manual.com>

<http://www.luxmanual.com>

<http://aubethermostatmanual.com>

Golf course search by state

<http://golfingnear.com>

Email search by domain

<http://emailbydomain.com>

Auto manuals search

<http://auto.somanuals.com>

TV manuals search

<http://tv.somanuals.com>